**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении турнира (хакатона)**

**«Новогодняя квантоигрушка»**

1. **Общие положения**

Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения турнира (хакатона) «Новогодняя квантоигрушка» среди обучающихся 7-10 классов ОО г. Кирово-Чепецка и Кирово-Чепецкого района (далее – Турнир), его организационное обеспечение, порядок проведения и подведения итогов.

*Одним из самых любимых праздников и взрослых, и детей является встреча Нового года. Во многих семьях существует традиция покупать/изготавливать к этому празднику елочные игрушки.*

1. **Цель и задачи**

**Цель:** создание условий для погружения в проектную деятельность обучающихся 7-10 классов ОО г. Кирово-Чепецка и Кирово-Чепецкого района, а также формирование навыков изобретательства, конструирования, моделирования и внедрения разработанных проектов.

**Задачи:**

* популяризация научно-технического творчества;
* развитие мотивации обучающихся к занятиям научно-техническим творчеством и естественно-научными исследованиями;
* развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
* мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов.
1. **Организаторы**
* Общее руководство Турнира осуществляется Кировским областным государственным общеобразовательным автономным учреждением «Гимназия №1» (далее – КОГОАУ «Гимназия №1»).
* Организация, подготовка и проведение Турнира возлагается на лабораторию робототехники школьного Кванториума КОГОАУ «Гимназия №1» (далее – школьного Кванториума).
1. **Регламент проведения**

К участию в Турнире приглашаются команды обучающихся 7-10 классов ОО г. Кирово-Чепецка и Кирово-Чепецкого района (13-17 лет). Количество участников команды 2-3 человека. Участники одной команды могут быть разного возраста.

***Заявка принимается руководителем школьного Кванториума по электронной почте*** ***gimns1@mail.ru******, форма заявки находится в приложении №1 к данному положению, до 12.12.2022.***

1. **Порядок и условия проведения Турнира.**

Турнир проводится в два этапа: заочный и очный.

Заочный этап (до \_15.12.2022\_ г.):

* погружение в проблему
* анализ ситуации
* изучения опыта решения проблемы
* работа над одним из предложенных кейсов по выбору команды (***см. Приложение №2)***
* презентация концепт-идеи в электронном формате

Очный этап (\_15.12.2022\_г. на базе школьного Кванториума):

* + доработка концепт-проекта заочного этапа в связи с дополнительными условиями-ограничениями (будут озвучены на очном этапе)
	+ защита и презентация проекта

***Конечный результат проекта должен быть представлен в виде реального продукта:*** модели, макета, прототипа

***Защита*** концепт-проектов должна включать следующие обязательные разделы:

* Информация об авторах проекта (название команды, ФИО участников)
* Описание проекта
	+ - Идея проекта
		- Визуализация модели, макета, прототипа и/или сама модель, макет, прототип, а также по возможности промежуточные этапы выполнения работы
		- Предложения по практическому использованию проекта, возможности распространения и тиражирования
		- Демонстрация доработки проекта с учетом указанных условий-ограничений (на очном этапе)

Регламент времени на защиту проекта и ответы на вопросы – 5-7 мин.

***Критерии оценки проекта:***

1. Полнота решения начального задания кейса: новизна и оригинальность идеи, работоспособность, возможность практической реализации
2. Соответствие доработанного прототипа новым условиям-ограничениям: идея, качество реализации, масштабируемость.
3. **Ресурсы и оборудование**
* Каждой команде будет предоставлен ноутбук, флипчарт, ватман. маркер, карандаш, бумага для черновиков, клей, ножницы, стикеры, скотч малярный
1. **Сроки и место проведения**
* Дата проведения и время: **15.12.2022 с 15.00**
* Место проведения: школьный Кванториум, ул. Фестивальная, д.16, каб. 41.
1. **Награждение**
* Все участники Турнира награждаются сертификатами участников.
* Команды, набравшие по итогам защиты наибольшее количество баллов, награждаются дипломами I, II, III степени.
1. **Финансирование**
* Расходы на проведение Турнира осуществляются за счет средств субсидии на выполнение государственного задания школьного Кванториума.
1. **Контактная информация**

Сычугова Светлана Юрьевна, руководитель школьного Кванториума, тел. 89229271597, эл. почта sychugovasyu@yandex.ru, информация в сети Интернет <http://gimns.org/index/0-272>

***Приложение №1***

***Заявка на участие***

***в турнире (хакатоне)***

***«Новогодняя квантоигрушка»***

***от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

название ОО

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***название команды*** | ***ФИО участника******(полностью)*** | ***Номер сертификата ПФДО*** | ***класс*** |
|  | ***1.*** |  |  |
| ***2.*** |  |  |
| ***3.*** |  |  |

***Руководитель команды***

***ФИО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***тел.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***эл. почта\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Приложение №2***

*Ёлочные украшения — шары, фигурки и иные украшения, которыми наряжают новогоднюю (или рождественскую) ёлку, а также интерьер и экстерьер помещения к празднику Рождества и Нового года.*

**Кейс №1: «Сборная игрушка**»

 Приятно украсить елку или дом новогодними игрушками и аксессуарами, но еще приятнее и интереснее, если данный предмет нужно не просто поставить или повесить, но и предварительно собрать. Предложите вариант сборной игрушки новогодней тематики, которую можно изготовить с помощью станка для лазерной резки.

**Кейс №2: «Игрушка в 3D»**

 Очень много разнообразных объемных украшений предлагают для оформления елки и интерьера магазины и интернет-сервисы. Но будут ли они оригинальными? Предложите вариант объемной оригинальной новогодней игрушки, которая может быть напечатана на 3D-принтере.