



УТВЕРЖДЕНО

Приказом по КОГОАУ «Гимназия №1»
№ 319 от 06.08.2024. г.
Директор КОГОАУ «Гимназия №1»
_____ (А.П.Ходырев)

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении окружного конкурса компьютерных игр

«Кирово-Чепецк – город будущего», разработанных на языке Python 3

Статья 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении окружного конкурса компьютерных игр «Кирово-Чепецк – город будущего», разработанных на языке Python3, посвященный 70-летию со дня основания города Кирово-Чепецка (далее по тексту – положение) регламентирует порядок проведения окружного очно-заочного конкурса компьютерных игр «Кирово-Чепецк – город будущего», разработанных на языке Python 3 (далее по тексту – Конкурс).

1.2. Общее руководство Конкурса осуществляется Школьным Кванториумом КОГОАУ «Гимназия №1» (г. Кирово-Чепецка).

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Конкурса, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения конкурсных мероприятий.

Статья 2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса: создать условия для выявления и поддержки талантливых и одаренных детей, проявляющих интерес и способности в области программирования на языке Python 3.

2.2. Задачи Конкурса:

2.2.1. популяризация научно-технического творчества среди молодежи;

2.2.2. привитие чувства гордости за город Кирово-Чепецк;

2.2.3. развитие мотивации обучающихся к занятиям программированию на языке Python 3;

2.2.4. мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов.

Статья 3. Порядок организации и сроки проведения Конкурса

3.1. Для проведения Конкурса формируется Организационный комитет (далее по тексту - Оргкомитет) с целью проведения и экспертной оценки конкурсных работ, определения победителей Конкурса.

3.2. В состав Оргкомитета Конкурса входят представители Школьного Кванториума КОГОАУ «Гимназия №1» и представители школ – участниц, департамента образования Кировской области, представители оргкомитета по подготовке празднования юбилея города Кирово-Чепецка.

3.3. Конкурс проводится в два этапа: первый этап – заочный: с 01.01.2025 до 01.03.2025 г. Экспертная оценка работ проводится до 10.03.2025 г. Участники, набравшие наибольшее количество баллов по итогам экспертной оценки, приглашаются на финальный очный этап – презентация разработанных компьютерных игр 15.03.2025 г. Второй этап – очный - 15.03.2025 г.

3.4. Заявки и конкурсные работы принимаются Оргкомитетом Конкурса до 00.00 часов 01.03.2025 включительно на электронную почту куратора Конкурса.

3.5. Итоги конкурса подводит Организационный комитет 15.03.2025 г. после проведения очной защиты конкурсных работ.

Статья 4. Условия участия в Конкурсе

4.1. Для участия в Конкурсе участники конкурса до 01.03.2025 года направляют:

- письмо-заявку на электронную почту Куратора Конкурса, содержащую: ФИО участника/ов, название образовательной организации;
- архив (zip, rar), содержащий исходный код игры и исполняемым файл(ехе). При этом имя файла/архива является названием игры;
- видеопрезентацию игрового процесса продолжительностью не более 1 минуты (mp4, wav);
- презентацию (не более 5 слайдов), содержащая информацию об авторе проекта: ФИО, возраст, контактные данные, ФИО наставника, учебное заведение; описание концепции игры.

4.2. В Конкурсе может принять участие команда от образовательной организации. Количество команд от организации не ограничено. Команда не более двух человек.

4.3. Возраст участников Конкурса от 10 лет до 18 лет включительно.

4.4. Для участников из Кировской области обязательно наличие сертификата ПФДО. * Указание номера сертификата ПФДО обязательно. Если у участника нет сертификата, он предоставляет персональные данные (ФИО, дата рождения, номер документа (свидетельство о рождении, паспорта)). Участники, не предоставившие эти данные, до участия в конкурсе не допускаются.

4.5. Требования к конкурсной работе:

- Тематика игры – «Кирово-Чепецк – город будущего»;
- Интерфейс игры завершён;
- Игра выстроена по сценарию, который должен быть логичным, согласованным и последовательным;
- Проработаны технические и нетехнические элементы игры;
- Игра понятна и доступна для игроков всех уровней;
- Графическое оформление игры готово;
- Графические спрайты четкие и соответствуют стилистическому решению игры;
- Присутствует музыкальное оформление игры. Предусмотрена опция включения / выключения звуков/музыки;
- Все элементы кода должны быть написаны на языке программирования Python 3;
- Наличие этапа обучения для игроков, который знакомит с основами геймплея.

Статья 5. Порядок определения победителей Конкурса и их награждение

5.1. Все присланные работы на заочном этапе оцениваются Оргкомитетом по следующим критериям:

- новизна, актуальность выбранного решения;
- соответствие выбранной тематике «Кирово-Чепецк – город будущего»;
- оригинальность программного и геймдизайнерского решения;
- практическое применение и перспективы использования;
- глубина проработки выбранной темы;
- научно-технический уровень реализации проекта;
- завершенность проекта;
- качество презентации (наглядность, логичность и последовательность изложения) – на очном этапе;

5.2. Работы оцениваются по балльной системе членами Оргкомитета – по шкале от 1 до 10 баллов по каждому из критериев. Решение Оргкомитета основывается на суммарном балле, полученном представленной конкурсной работой.

5.3. Оргкомитет Конкурса вправе отклонить присланные работы, если они не соответствуют условиям настоящего Положения.

5.4. На очную защиту приглашаются авторы пяти лучших работ. Итоги Конкурса объявляются после заседания оргкомитета.

5.5. По итогам Конкурса, объявляется три победителя Конкурса, набравших наибольшее количество баллов за игру и защиту проекта.

5.6. Все участники Конкурса получают сертификаты, а победители Конкурса – дипломы победителя и подарки от социальных партнеров - предприятий города и благотворителей.

Статья 6. Использование конкурсных работ

6.1. Работы и идеи победителей могут быть использованы в целях: размещения в федеральных и региональных СМИ (телевидение, печатная пресса, интернет); размещения на официальных сайтах и информационных ресурсах.

6.2. Все авторские права на работы, предоставленные на конкурс, остаются за участниками Конкурса.

Статья 7. Прочие условия

7.1. Передача участником конкурсной работы в соответствии с настоящим Положением означает полное и безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса.

7.2. В случае предъявления требований, претензий и исков третьих лиц, в том числе правообладателей авторских и смежных прав на представленную работу, участник обязуется разрешать их от своего имени и за свой счет.

7.3. Участник несет ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации за нарушение авторских прав третьих лиц, допущенных при создании конкурсной работы, а также за присвоение авторства (плагиат) на конкурсную работу, представленную на Конкурс.

*Разработал Положение
Руководитель школьного Кванториума КОГОАУ «Гимназия №1»
Никонов Андрей Владимирович*