

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Курс разработан в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, с учетом требований к результатам освоения основной образовательной программы, а также возрастных и психологических особенностей обучающихся.

Направление – общеинтеллектуальное

Форма организации – студия.

Основные виды деятельности: творческая, игровая, проектная, исследовательская.

Программа рассчитана на один год обучения. Занятия проходят 1 раз в неделю (34 часа).

Цель курса состоит в формировании общей культуры личности, социального, культурного и профессионального самоопределения, творческой самореализации личности ребенка. В достижении определённого уровня мастерства, посредством которого происходит повышение уровня образованности.

Задачи курса:

- сформировать систему знаний и умений по основам работы с мультимедиа-технологиями;
- овладение новыми инструментальными средствами информационного характера;
- научить учащихся создавать и обрабатывать отдельные компоненты, входящие в состав мультимедиа;
- научить учащихся методике создания грамотного мультимедийного продукта;
- научить пользоваться готовыми мультимедийными продуктами;
- научить учащихся пользоваться основными этапами проектной деятельности для создания собственного мультимедийного продукта;
- сформировать элементарные навыки, направленные на умение сканировать информацию, копировать информацию из различных источников (электронные носители, традиционные, ресурсы Internet);
- научить пользоваться литературой из фондов медиатеки Гимназии и материалами современных технологий для поиска необходимой информации для создания проекта.
- воспитывать исполнительность и чувство личной ответственности;
- воспитывать бережное отношение к техническому оснащению;
- воспитывать уважение к традиционным источникам информации.
- воспитывать нравственные качества личности (толерантность, уважение чужого мнения, доброжелательность);
- воспитывать стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим школьным предметам и в жизни.
- формирование и развитие операционного типа мышления;
- развитие умения организации собственной учебной деятельности;
- развитие умения выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ.
- развитие грамотной речи;
- развитие логического и творческого мышления;
- формирование навыков поисковой деятельности;
- развитие навыков проектной деятельности;
- развитие памяти;
- развитие интереса к творческой поисковой деятельности;
- развитие умения объективно оценивать результат своей и чужой проектной деятельности.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА

Личностными результатами являются:

- исполнительность и чувство личной ответственности;
- умение бережно относиться к техническому оснащению;
- уважение к традиционным источникам информации;
- проявление доброжелательного отношения к другим людям и результатам их труда;
- интерес к творческой поисковой деятельности.

Метапредметными результатами являются:

- умение организовать собственную проектную деятельность;
- умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы;
- умение объективно оценивать результат своей и чужой проектной деятельности;
- умение организовать поиск необходимой и достаточной информации, в том числе с помощью компьютерных средств;
- умение поставить и сформулировать проблему в ходе выполнения проекта;
- умение анализировать информацию и устанавливать причинно-следственные связи;
- умение преобразовывать информацию из одной формы в другую (представлять информацию с помощью схемы, таблицы, презентации, видео).

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

Содержание программы представляет собой четыре раздела, каждый из которых раскрывает основные сведения и общие понятия о работе в редакторах при создании проекта, порядок работы с источниками информации, логику построения мультимедийного проекта, организацию работы с руководителем, ход подготовки к защите.

Введение. Основы проектной деятельности 5 ч.

Занятие 1. «Введение в программу курса»; Теория

Занятие 2. «Структура курса «Мультимедиа-технологии»; Теория

Занятие 3-5. Знакомство с основными этапами проектной деятельности; Теория. Практика

Проект «Открытка» 5 ч.

Занятие 6. Возможности и недостатки векторной графики; Теория

Занятие 7-9. Реализация проекта «Открытка»; Практика

Занятие 10. Защита проекта «Открытка»; Практика

Проект «Кинофильм» 8 ч.

Занятие 11. Принципы изменения изображения в киноплёнке; Теория

Занятие 12. Озвучивание кинофильма; Теория

Занятие 13-17. Реализация проекта «Кинофильм»; Практика

Занятие 18. Защита проекта «Кинофильм»; Практика

Проект «Моделирование физических явлений и процессов» 9 ч.

Занятие 19. Параметры отображения объектов; Теория

Занятие 20. Время взаимодействия объектов; Теория

Занятие 21-26. Реализация проекта «Моделирование»; Практика

Занятие 27. Защита проекта «Моделирование»; Практика

Проект «Создание видеоряда» 7 ч.

Занятие 28. Оцифровка и захват видео; Теория

Занятие 29-32. Реализация проекта «Создание видеоряда»; Практика

Занятие 33. Защита проекта «Создание видеоряда»; Практика

Занятие 34. Подведение итогов студии.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№	Тема занятия	Виды деятельности
1	Введение в программу курса	презентация, беседа
2	Структура курса «Мультимедиа-технологии	презентация, просмотр видеоматериала
3	Проектная деятельность. Цели и задачи проектной деятельности.	беседа, игра
4	Основные этапы проектной деятельности.	презентация
5	Возможности использования проектной деятельности.	просмотр видеоматериала, дискуссия
6	Возможности и недостатки векторной графики	презентация, исследование
7	Реализация проекта «Открытка»	исследование, практическая работа
8	Реализация проекта «Открытка»	практическая работа
9	Реализация проекта «Открытка»	практическая работа
10	Защита проекта «Открытка»	дискуссия
11	Принципы изменения изображений в киноплёнке	просмотр видеоматериалов
12	Озвучивание кинофильма	презентация, беседа
13	Реализация проекта «Кинофильм»	исследование, практическая работа
14	Реализация проекта «Кинофильм»	исследование, практическая работа
15	Реализация проекта «Кинофильм»	практическая работа
16	Реализация проекта «Кинофильм»	практическая работа
17	Реализация проекта «Кинофильм»	практическая работа
18	Защита проекта «Кинофильм»	дискуссия
19	Параметры отображения объектов	презентация, беседа
20	Время взаимодействия объектов	эксперимент
21	Реализация проекта «Моделирование»	исследование, практическая работа
22	Реализация проекта «Моделирование»	исследование, практическая работа
23	Реализация проекта «Моделирование»	исследование, практическая работа
24	Реализация проекта «Моделирование»	практическая работа
25	Реализация проекта «Моделирование»	практическая работа
26	Реализация проекта «Моделирование»	практическая работа
27	Защита проекта «Моделирование»	дискуссия
28	Оцифровка и захват видео	презентация, беседа
29	Реализация проекта «Создание видеоряда»	исследование, практическая работа
30	Реализация проекта «Создание видеоряда»	практическая работа
31	Реализация проекта «Создание видеоряда»	практическая работа
32	Реализация проекта «Создание видеоряда»	практическая работа
33	Защита проекта «Создание видеоряда»	дискуссия
34	Подведение итогов студии	викторина, беседа